HOLY avenger

35

Talismã

cassaro

awano

riamonde

vazzios

Imprópria para menores de 12 anos

栗野

VAZZIOS

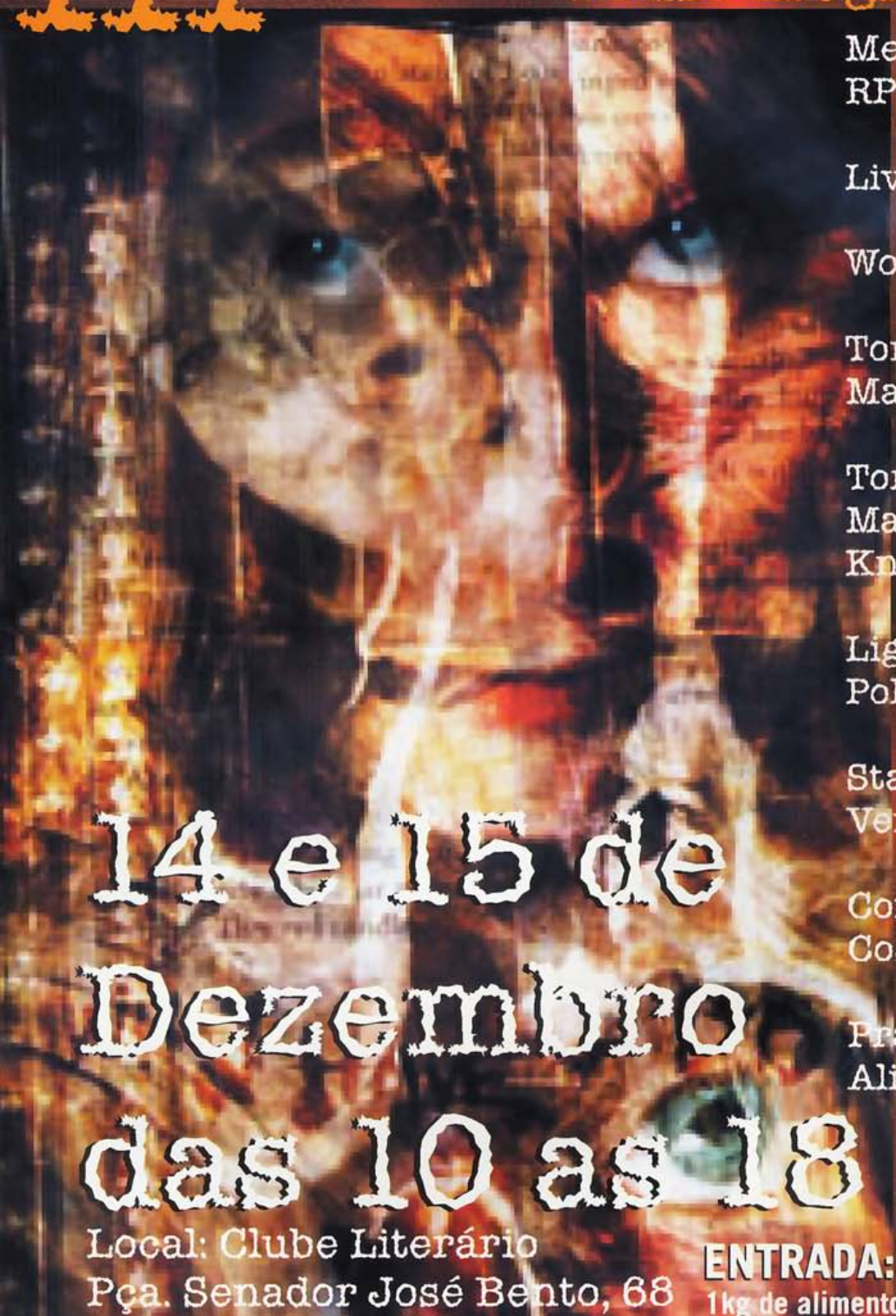
n' Tiago

ANO 4 • Nº 35 • R$ 2,80

7 897780 509792

III Encontro Mineiro de RPG

Pouso Alegre MG



- Mesas de RPG
- Live Action
- Workshops
- Toneio de Magic
- Torneio de Mage Knight
- Liga Pokémon
- Stands de Vendas
- Concurso de Cosplayers
- Praça de Alimentação

14 e 15 de Dezembro das 10 as 18 hs

Local: Clube Literário
Pça. Senador José Bento, 68

ENTRADA:
1kg de alimento não perecível

Informações: Warlock Livraria - warlocklivraria@hotmail.com / R. Silviano Brandão 571 / (35) 3422-6461

visite nosso site: www.ebas.com.br/warlock

Realização Warlock Livraria

Apoio DRAGÃO BRASIL · DEVIR · CCAA

É assim que se fala!

栗野
n' Tiago

O Elenco

Lisandra
Se você não sabe quem é ela, pode ir dizendo adeus à sua vida quando encontrá-la.

Sandro
Se você não sabe quem é ele, então sua vida será muuuito mais tranqüila...

Niele
Se você não sabe quem é ela, veja só o que está perdendo...

Tork
Se você não sabe quem é ele, evite de qualquer jeito dizer a palavra "nanico".

Luigi
Se você não sabe quem é ele, normal: ficou mesmo difícil reconhecê-lo sem aquele chapéu!

Paladino
Se você não sabe quem é ele, então por que diabos está lendo esta revista?

Petra
Se você não sabe quem é ela, pense duas vezes antes de provar sua comida.

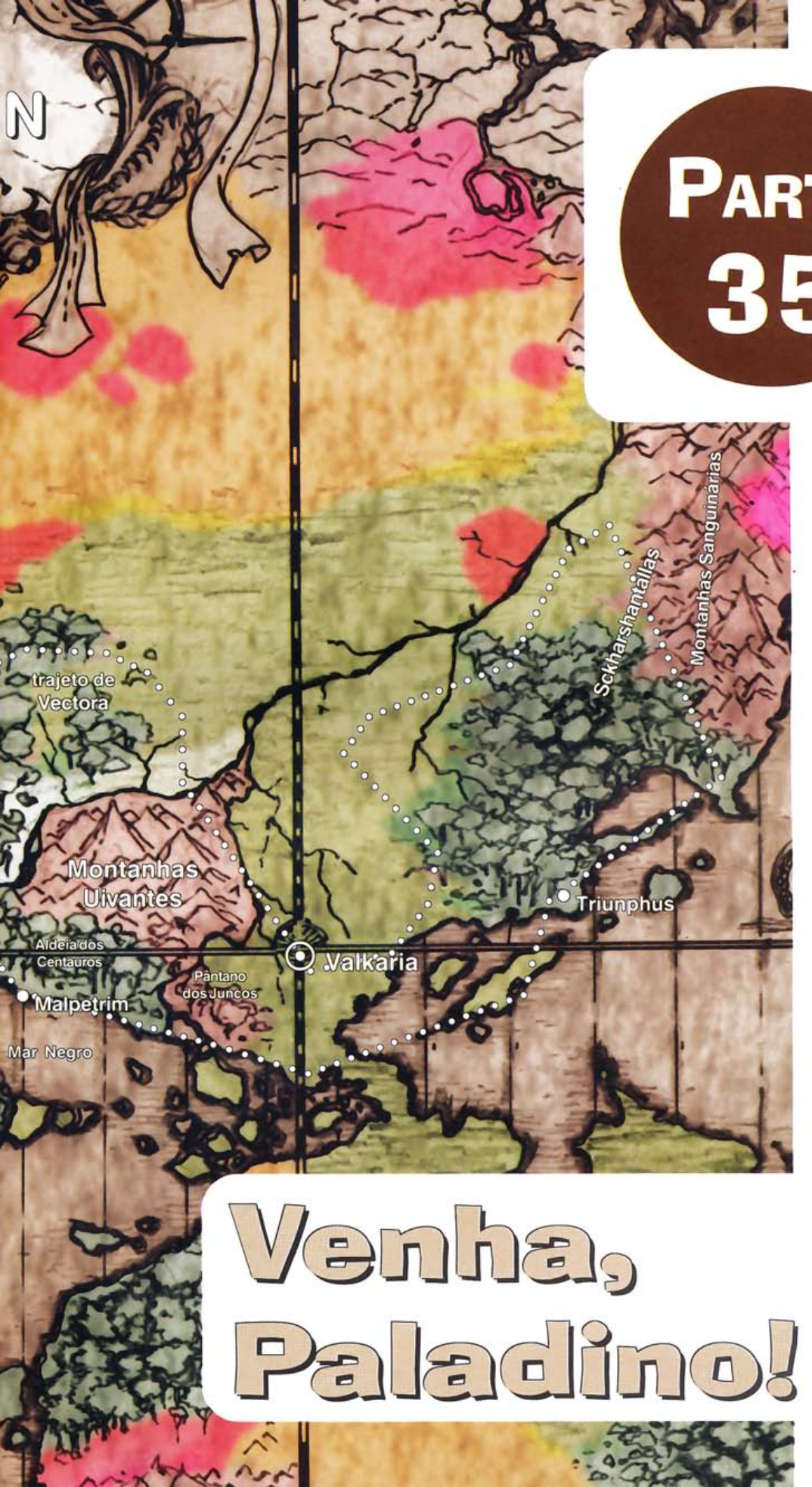
Tarso
Se você não sabe quem é ele, não se preocupe. Ninguém mais sabe!

Até Agora...

O tão esperado reencontro entre Sandro e Lisandra termina em tragédia. Acreditando que o ladrão havia assassinado Niele — um crime cometido na verdade pelo cruel Camaleão, disfarçado como Sandro —, Lisandra enlouquece e ataca com sua montaria vegetal mágica. Tork, transformado em dragão, não é reconhecido pela filhota e sofre sua fúria. Lâminas, espinhos e tentáculos afiados infestam o campo de batalha, atacando Sandro e seus colegas sem que Lisandra ao menos perceba.

No fim, Lisandra desfere contra Sandro um ataque mortal. Ela colhe os Rubis da Virtude que ele carregava, só então notando a presença de Niele, Anne e Tork (agora revertido à forma normal), todos aparentemente mortos. Entendendo o que fez, Lisandra foge desesperada.

Enquanto isso, após a morte de Beluhga pelas mãos do Paladino, Luigi Sortudo revela que tudo era parte de seu plano de vingança contra Sckhar: matar a dragoa-rainha como ele próprio havia feito com Lenora, sua amada elfa-do-mar.



Parte 35

Venha, Paladino!

HOLY avenger

Criação
MARCELO CASSARO
ROGÉRIO SALADINO
J.M.TREVISAN

Roteiro
MARCELO CASSARO

Desenho e Arte-Final
ERICA AWANO

Cores
RICARDO RIAMONDE

Retículas
JAE H. WOO

Capa
ERICA AWANO &
ANDRÉ VAZZIOS

DIRETOR
Ruy Pereira

EDITOR
Marcelo Cassaro

PRODUTOR GRÁFICO
Roberto Avelino

CIRCULAÇÃO
Antônio Marcos

CONTATO
Lourdes Maurício

SCANNER
Edilson Gedo • Wagner F. Nunes

DIAGRAMAÇÃO
Dawis Roos • Márcia Braga

HOLY AVENGER é uma publicação mensal da Editora Talismã Ltda. Rua Joaquim Lapas Veiga, 532 e 536, Jardim do Lago, CEP 05550-010, SP/SP. Telefax (011) 3849-2266. dragaobrasil@uol.com.br

Distribuição exclusiva para todo o Brasil: Fernando Chinaglia S/A.

Impressão e acabamento: Lene Gráfica e Editora

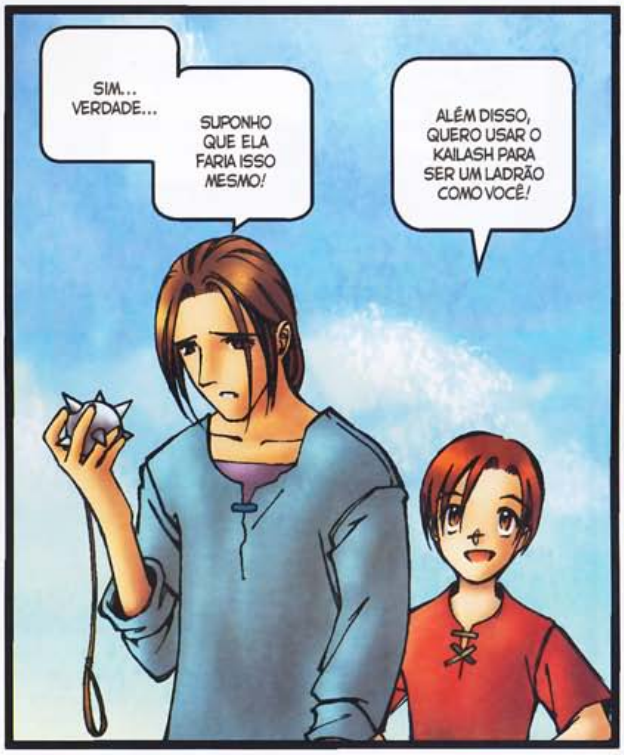
VUM!
ZZZZZZSSSSSHHHH
HHHHHHNNNNNNNNNN
SANDRO!

KPAW!

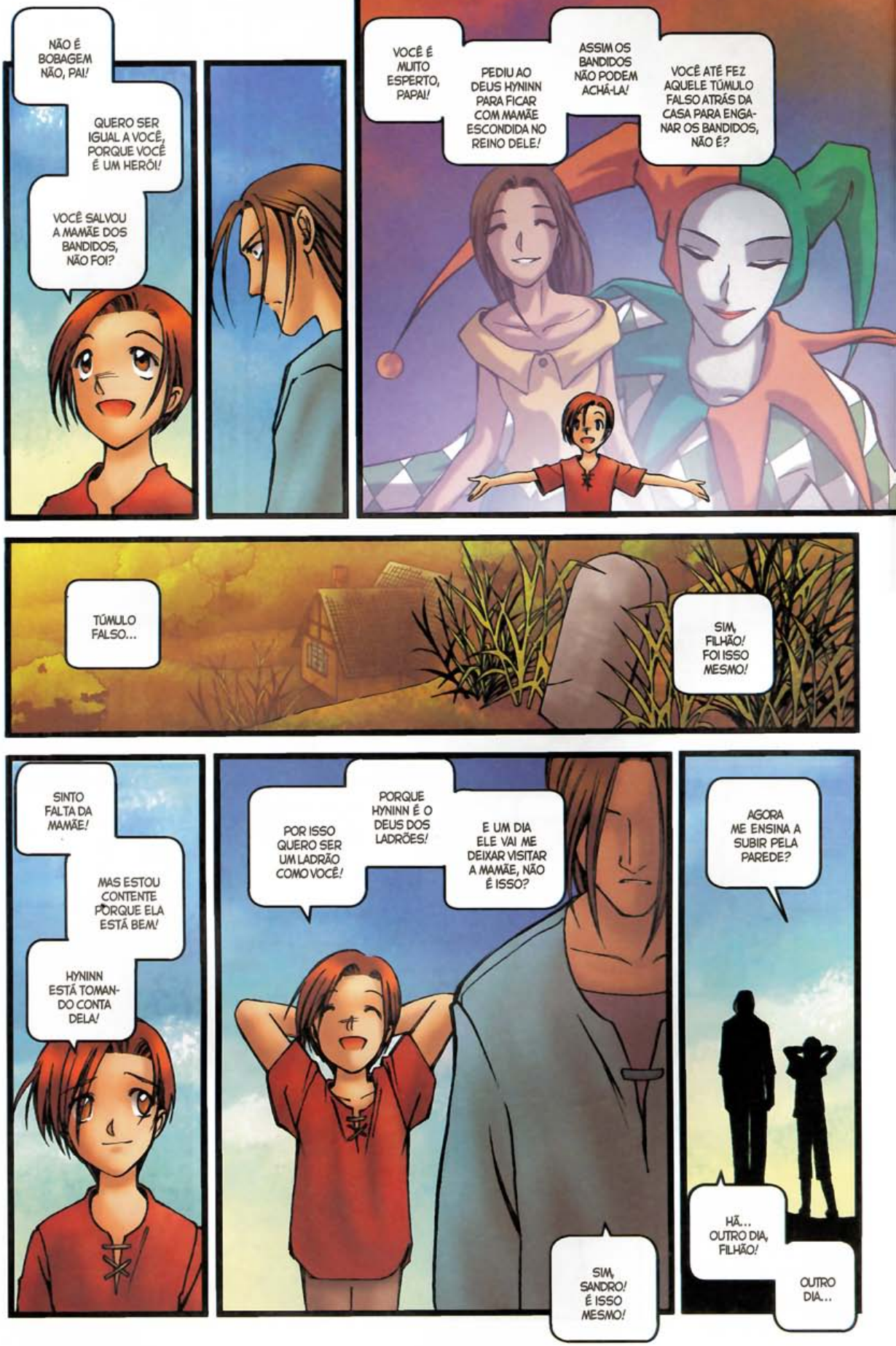
SEU FILHO DE UM BURRO!
EU JÁ DISSE PARA FICAR LONGE DO KAILASH!
VOCÊ ESTÁ PROIBIDO DE USÁ-LO!
PÔXA, PAI...

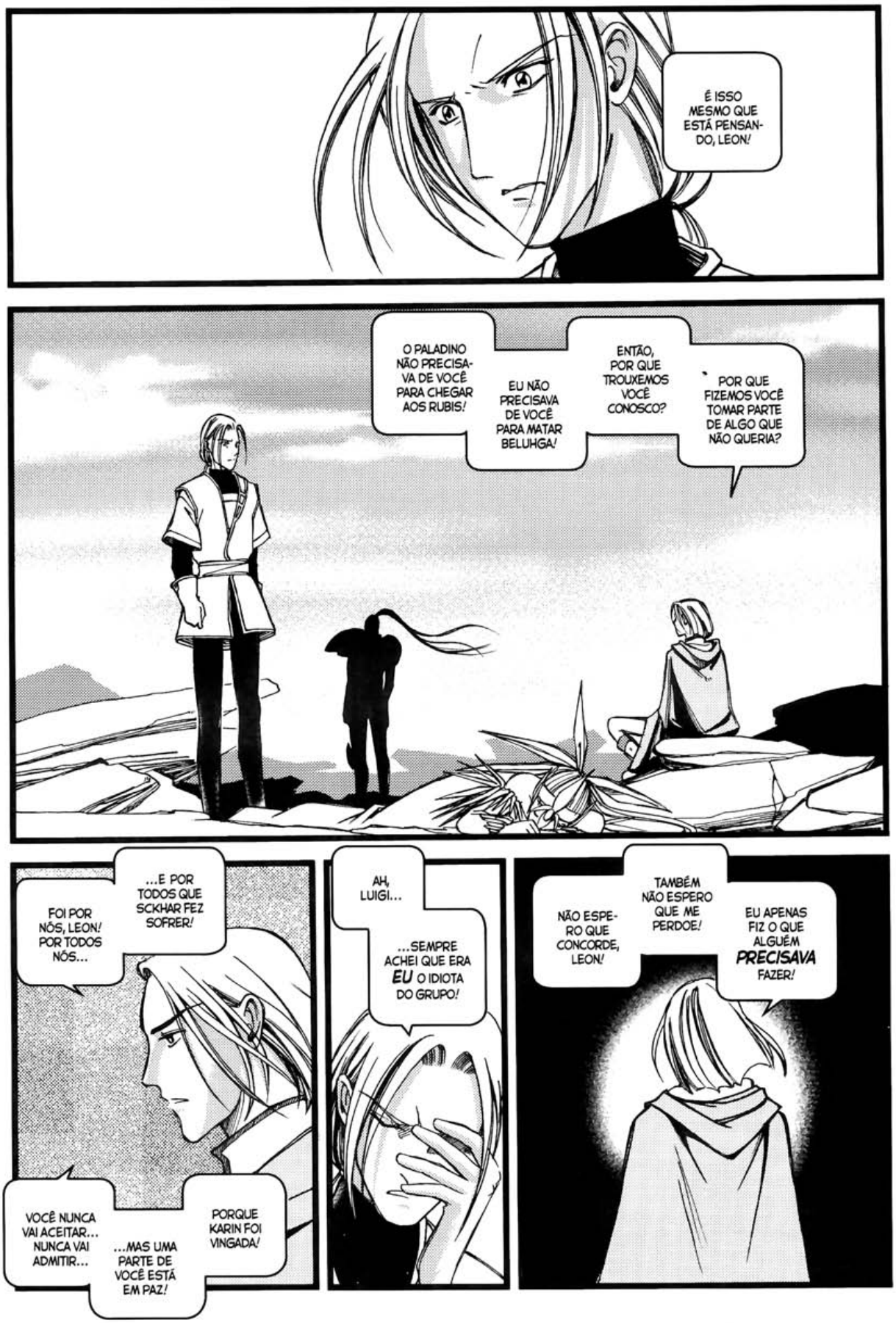
VOCÊ VIU COMO É PERIGOSO! QUASE MORRI ANTES DE APRENDER COMO MANEJÁ-LO!
NÃO IMPORTA ONDE EU ESCONDA, VOCÊ SEMPRE CONSEGUE ENCONTRAR!
SE INSISTIR, NÃO TENHO ESCOLHA A NÃO SER ME DESFAZER DELE!
NÃO, PAI! VOCÊ NÃO PODE!

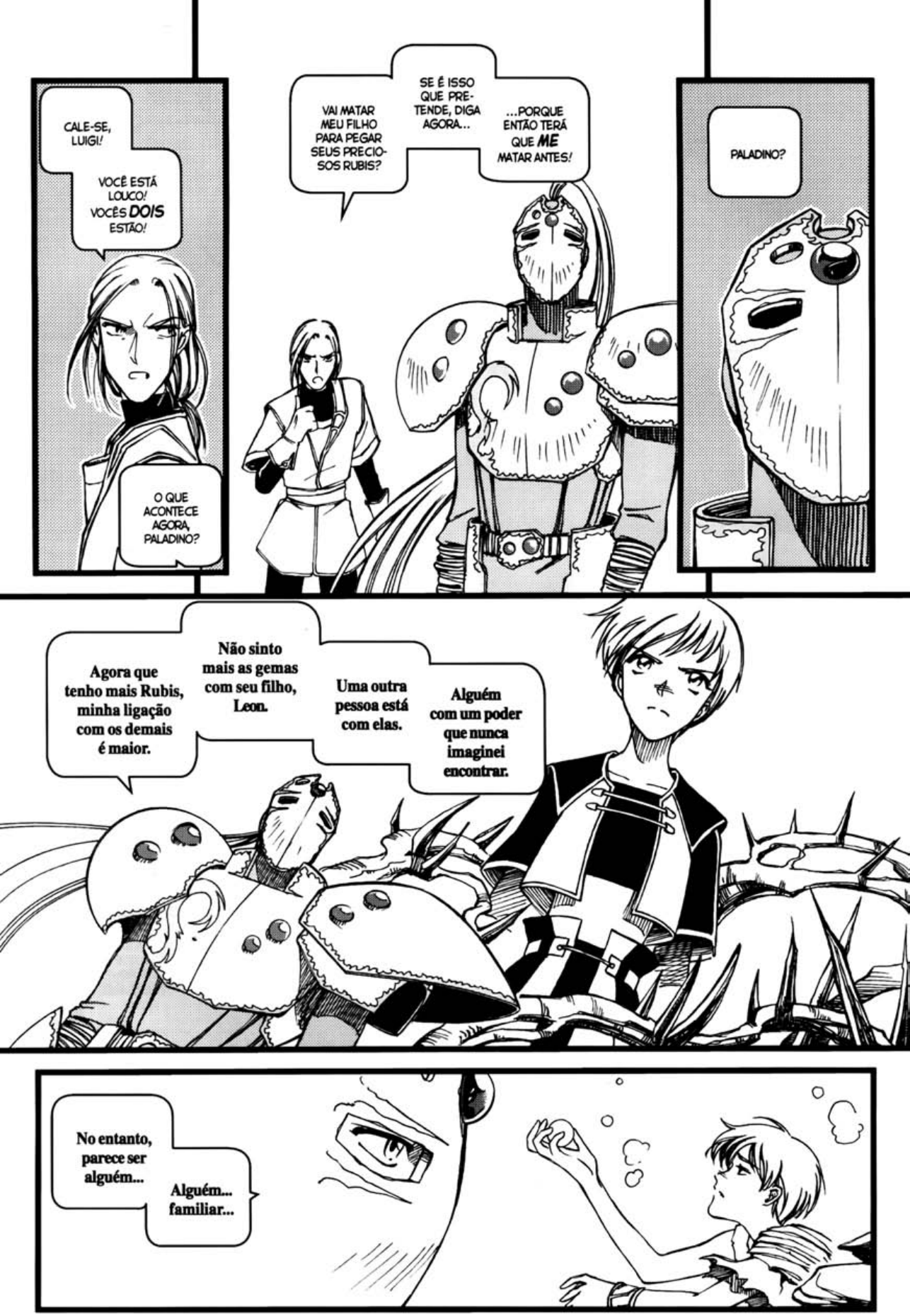
VOCÊ GANHOU O KAILASH QUANDO CONHECEU MAMÃE, NÃO FOI ISSO?
QUANDO CUMPRIU UMA MISSÃO PARA O PAI DELA!
SE JOGAR FORA, ELA VAI FICAR BRAVA E ENCHER VOCÊ DE PANCADA!


SIM... VERDADE...
SUPONHO QUE ELA FARIA ISSO MESMO!
ALÉM DISSO, QUERO USAR O KAILASH PARA SER UM LADRÃO COMO VOCÊ!

EU JÁ DISSE MIL VEZES QUE NÃO VOU ENSINAR VOCÊ A SER LADRÃO!
POR QUE VOCÊ INSISTE NESSA BOBAGEM?


NÃO É BOBAGEM NÃO, PAI!
QUERO SER IGUAL A VOCÊ, PORQUE VOCÊ É UM HERÓI!
VOCÊ SALVOU A MAMÃE DOS BANDIDOS, NÃO FOI?
VOCÊ É MUITO ESPERTO, PAPAI!
PEDIU AO DEUS HYNINN PARA FICAR COM MAMÃE ESCONDIDA NO REINO DELE!
ASSIM OS BANDIDOS NÃO PODEM ACHÁ-LA!
VOCÊ ATÉ FEZ AQUELE TÚMULO FALSO ATRÁS DA CASA PARA ENGANAR OS BANDIDOS, NÃO É?
TÚMULO FALSO...
SIM, FILHÃO! FOI ISSO MESMO!
SINTO FALTA DA MAMÃE!
MAS ESTOU CONTENTE PORQUE ELA ESTÁ BEM!
HYNINN ESTÁ TOMANDO CONTA DELA!
POR ISSO QUERO SER UM LADRÃO COMO VOCÊ!
PORQUE HYNINN É O DEUS DOS LADRÕES!
E UM DIA ELE VAI ME DEIXAR VISITAR A MAMÃE, NÃO É ISSO?
SIM, SANDRO! É ISSO MESMO!
AGORA ME ENSINA A SUBIR PELA PAREDE?
HÃ... OUTRO DIA, FILHÃO!
OUTRO DIA...


É ISSO MESMO QUE ESTÁ PENSANDO, LEON!
O PALADINO NÃO PRECISAVA DE VOCÊ PARA CHEGAR AOS RUBIS!
EU NÃO PRECISAVA DE VOCÊ PARA MATAR BELUHGA!
ENTÃO, POR QUE TROUXEMOS VOCÊ CONOSCO?
POR QUE FIZEMOS VOCÊ TOMAR PARTE DE ALGO QUE NÃO QUERIA?
FOI POR NÓS, LEON! POR TODOS NÓS...
...E POR TODOS QUE SCKHAR FEZ SOFRER!
VOCÊ NUNCA VAI ACEITAR... NUNCA VAI ADMITIR...
...MAS UMA PARTE DE VOCÊ ESTÁ EM PAZ!
PORQUE KARIN FOI VINGADA!
AH, LUIGI...
...SEMPRE ACHEI QUE ERA EU O IDIOTA DO GRUPO!
NÃO ESPERO QUE CONCORDE, LEON!
TAMBÉM NÃO ESPERO QUE ME PERDOE!
EU APENAS FIZ O QUE ALGUÉM PRECISAVA FAZER!


CALE-SE, LUIGI!
VOCÊ ESTÁ LOUCO! VOCÊS DOIS ESTÃO!
O QUE ACONTECE AGORA, PALADINO?
VAI MATAR MEU FILHO PARA PEGAR SEUS PRECIOSOS RUBIS?
SE É ISSO QUE PRETENDE, DIGA AGORA...
...PORQUE ENTÃO TERÁ QUE ME MATAR ANTES!
PALADINO?
Agora que tenho mais Rubis, minha ligação com os demais é maior.
Não sinto mais as gemas com seu filho, Leon.
Uma outra pessoa está com elas.
Alguém com um poder que nunca imaginei encontrar.
No entanto, parece ser alguém...
Alguém... familiar...

FLOMP!
EI!
Um poder tão imenso e maligno...
...precisa ser detido.
PALADINO! ESPERE!
SE TOCAR EM SANDRO, JURO POR TODOS OS DEUSES QUE...
HEH!
NÃO DIGA BOBAGENS, LEON!
O PALADINO NÃO PODE MENTIR! SE ELE DIZ QUE SANDRO NÃO ESTÁ COM OS RUBIS...
...ENTÃO É PORQUE NÃO ESTÁ!
ALÉM DISSO, PARECE QUE AGORA ELE TEM ALGUÉM MAIOR COM QUEM BRIGAR!
ENGRAÇADO!
A LENDA DIZ QUE OS RUBIS NÃO PODEM SER DETECTADOS PELOS DEUSES...
...MAS É IMPOSSÍVEL QUE ELES NÃO ESTEJAM PERCEBENDO NADA!
FICO PENSANDO... POR QUE NÃO TENTAM DETER O PALADINO?
SERÁ QUE KHALMYR NÃO PODE MESMO FAZER NADA CONTRA ELE?
OU SERÁ QUE NÃO QUER?

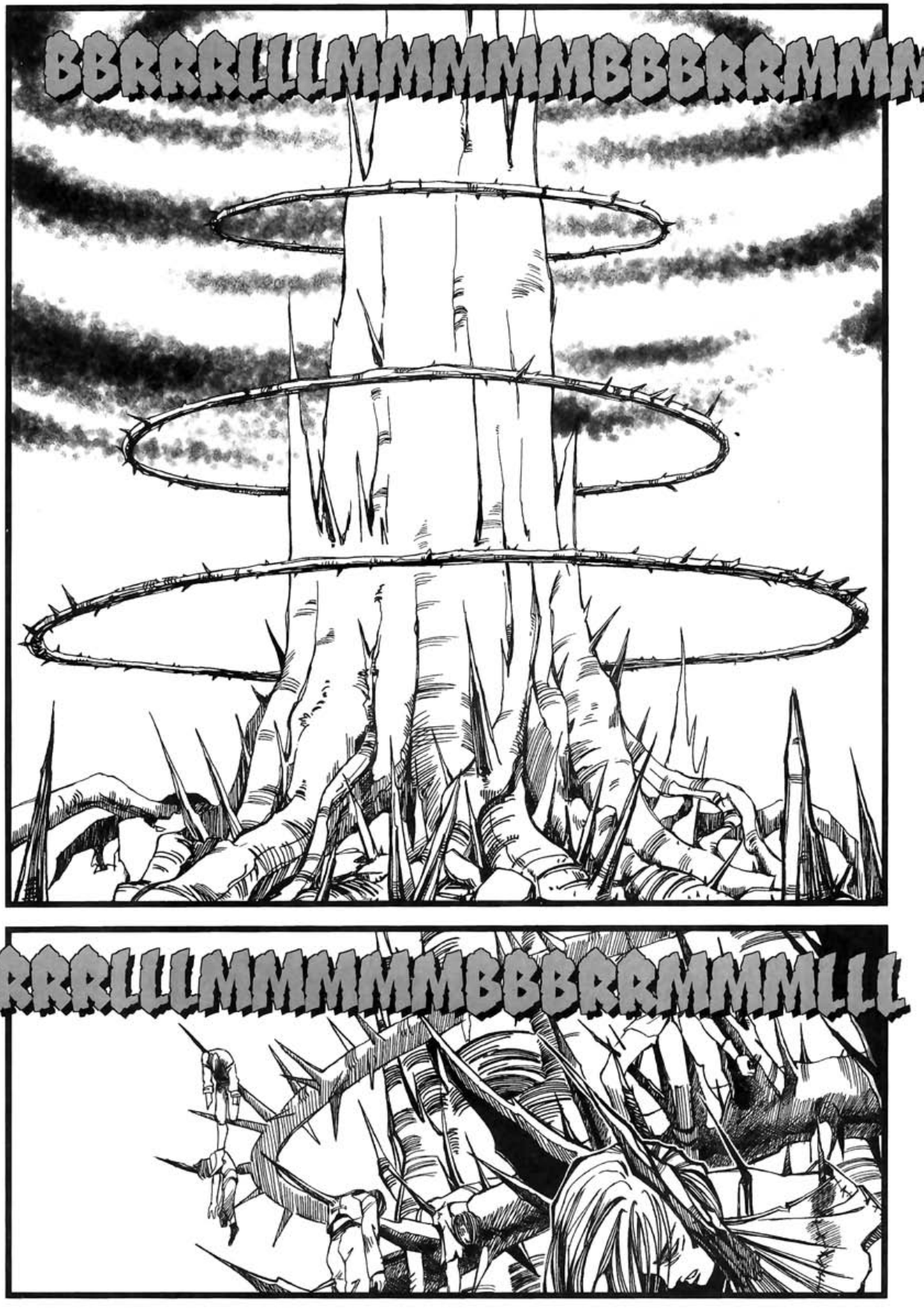
LEON?
O QUE ESTÁ FAZENDO?
VOU LEVAR BELUHGA DE VOLTA ÀS UIVANTES!
MESMO MORTA, TALVEZ ELA MANTENHA AS MONTANHAS GELADAS!
TALVEZ SEU POVO POSSA SER SALVO!
VALE A PENA TENTAR!
BELUHGA GOSTARIA DISSO!
KARIN E LENORA TAMBÉM!
VEM COMIGO, LUIGI?
HEH!
DEPOIS DE TUDO, AINDA CONFIA EM MIM?
O MESMO LEON DE SEMPRE!
UM OUTRO QUALQUER TENTARIA ME MATAR!
VAI SER UMA VIAGEM LONGA!
DIZEM QUE É BOM TER UM BARDO EM UMA VIAGEM LONGA!
ALÉM DISSO, TAMBÉM DIZEM QUE MATAR BARDOS DÁ AZAR!
VERDADE!
ESPECIALMENTE PARA OS BARDOS!

TORK!
SANDRO!
NIELE!
EU OS MATEI!
MATEI TODOS!
PODERIA SALVÁ-LOS, SE AINDA TIVESSE MINHA MAGIA DE CURA!
MAS, SE AINDA TIVESSE MINHA MAGIA DE CURA...
...EU NÃO SERIA O QUE SOU AGORA!

FLOMP!
FLOMP!
FLOMP!
SHOUF!

SHHF!
SHHF!

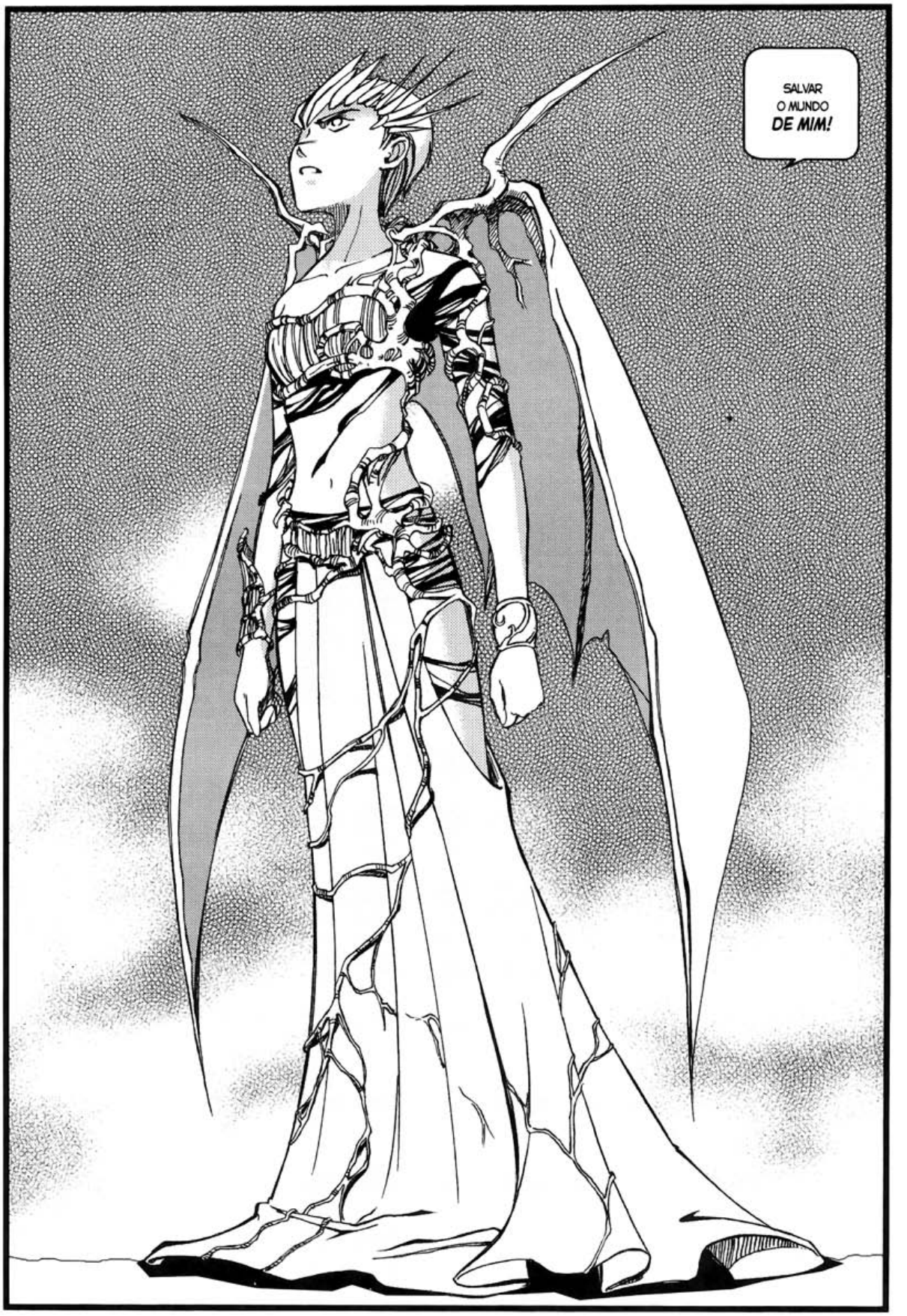
BBRRRLLLM


BBRRRLLLMMMMMMBBBRRRMMM
BRRRLLLMMMMMMBBBRRRMMMLLL

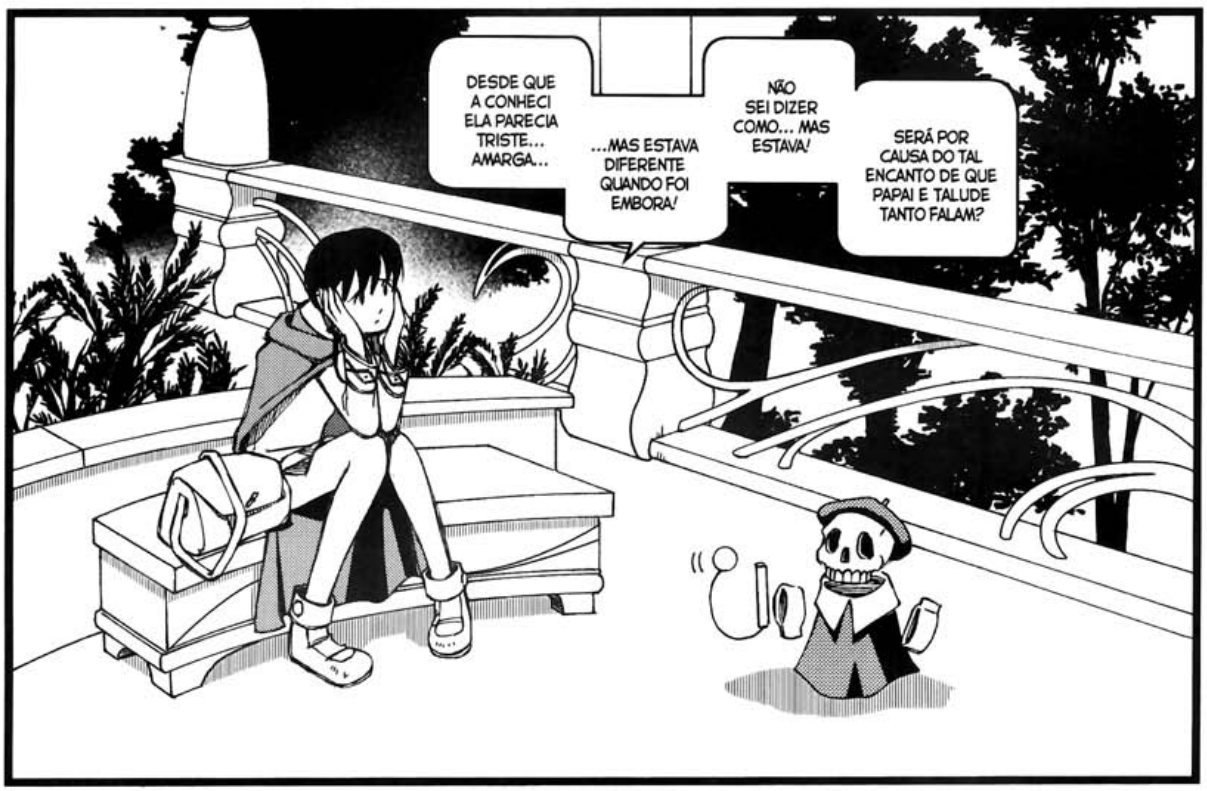
BBRRRLLLMMMMMMBBBRRMMM
RAAARRH!
RRRRRRRRRRRRR...

RRRRAAAAARRRRH!
RRRR...
FZZ-
-ZAK!

ESSAS COISAS HORRÍVEIS QUE VEJO EM MEU SONO...
ELAS *EXISTEM!* EU SEI!
...PORQUE FUI EU A CRIÁ-LAS!
EXISTEM...
SSSSHHH
EU O VI MORRER, TORK! EU *SEMPRE* VEJO ELE MORRER!
POR QUE TENHO QUE VÊ-LO MORRER?
TENHO QUE VÊ-LO MORRER...
...PORQUE ELE É MEU OPONENTE!
HHHRRRRRRRRRKKK
ENTÃO ERA VERDADE! OS SONHOS NÃO MENTIRAM!
ELE É UM HERÓI! UM CAMPEÃO!
ELE É *IMPORTANTE!*
...PARA SALVAR O MUNDO!
IMPORTANTE...
KKKKKKKR
SALVAR O MUNDO *DE QUÊ?*
DE MIM, TORK!


SALVAR
O MUNDO
DE MIM!

PUXA, TARSO...
ESTOU TÃO PREOCUPADA COM A LISANDRA...

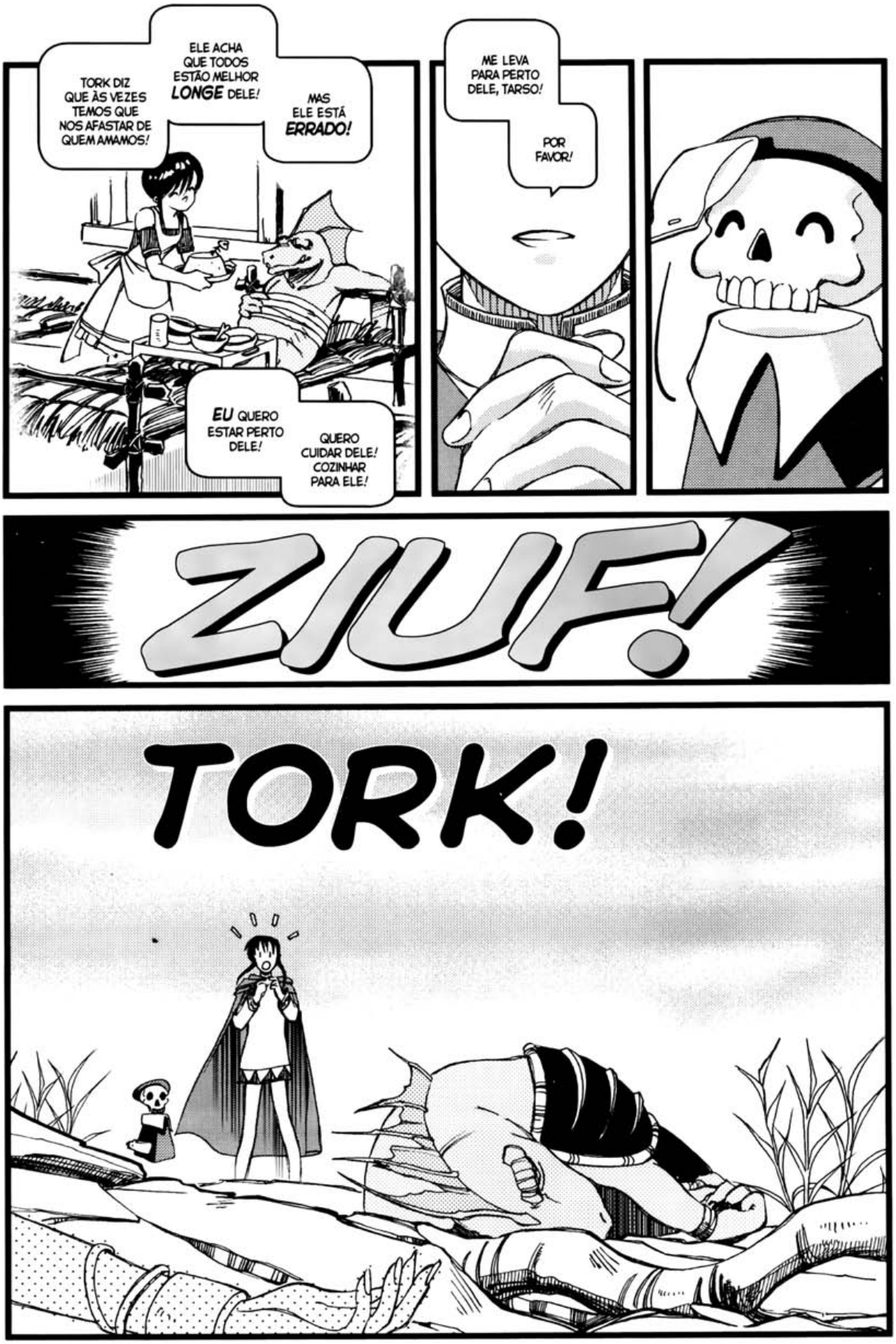

DESDE QUE A CONHECI ELA PARECIA TRISTE... AMARGA...
...MAS ESTAVA DIFERENTE QUANDO FOI EMBORA!
NÃO SEI DIZER COMO... MAS ESTAVA!
SERÁ POR CAUSA DO TAL ENCANTO DE QUE PAPAI E TALUDE TANTO FALAM?

E AQUELE DRAGÃO DE GAVINHAS...
ACHEI QUE LISANDRA SÓ CRIAVA MONSTROS QUANDO FICAVA ZANGADA!
ACHEI QUE ELA NÃO TINHA CONTROLE!
MAS AGORA... PARECE QUE ELA FAZ QUANDO QUER!
COMO SE A FÚRIA GUERREIRA FIZESSE PARTE DELA!

SERÁ POSSÍVEL, TARSO?
SERÁ QUE LISANDRA SOFREU TANTO... SENTIU TANTA DOR...
POK!
...QUE ACABOU SE TORNANDO MÃ?

QUERIA PODER FAZER MAIS POR ELA...
...MAS AINDA TEMOS QUE ACHAR TORK!
PIOR É QUE NEM SEI POR ONDE...

LENA E MARAH!
COMO NÃO PENSEI NISSO ANTES?
TARSO!
VOCÊ SABE FAZER MAGIA DE TELEPORTE, NÃO SABE?
ENTÃO PODE ME LEVAR ATÉ ONDE ESTÁ TORK, NÃO É?
POR FAVOR, TARSO!
TENHO QUE VER TORK DE NOVO!
VOCÊ SABE COMO ELE É IMPORTANTE PARA MIM!
CUIDEI DELE QUANDO ESTAVA FERIDO!
ELE ME SALVOU DOS ASSALTANTES HOBGOBLINS...
...E EU REAGI COMO SE ELE FOSSE UM MONSTRO!
ELE FOI EMBORA... MAGOADO...
TORK NÃO É NENHUM MONSTRO!
ELE É GENTIL! ATENCIOSO!
PROCUROU POR MIM QUANDO EU ESTAVA TRISTE!
ME FEZ ENTENDER O QUANTO PAPAI ME AMA!
LORIANE DISSE QUE ELE VENCEU SUAS LUTAS NA ARENA SEM LUTAR!
SEM ARMAS!
TENHO CERTEZA QUE FOI POR MINHA CAUSA!
?


TORK DIZ QUE ÀS VEZES TEMOS QUE NOS AFASTAR DE QUEM AMAMOS!
ELE ACHA QUE TODOS ESTÃO MELHOR LONGE DELE!
MAS ELE ESTÁ ERRADO!
EU QUERO ESTAR PERTO DELE!
QUERO CUIDAR DELE! COZINHAR PARA ELE!
ME LEVA PARA PERTO DELE, TARSO!
POR FAVOR!
ZIUF!
TORK!

A Seguir:

Você é meu pai?

Mensagens Sagradas

HOLY AVENGER · Caixa Postal 19113 · CEP 04505-970 · SP/SP · e-mail dragaobrasil@uol.com.br

Estimados e amados leitores... sei que meu papel aqui é ajudá-los, responder suas perguntas, mas desta vez sou eu quem pede socorro. A oportunidade de conversar com vocês é a única coisa que ainda me dá forças para continuar. E talvez essa necessidade tenha me levado a destinar mais páginas para as Mensagens Sagradas de hoje...

Não consigo mais acreditar que HOLY AVENGER terá um final feliz. Não após presenciar os atos de Lisandra, perdida no caminho da loucura e do mal. Não após testemunhar o que ela fez com...

Allihanna... minha deusa... por quê...?

Revoltada

Oia, essa é a primeira vez que escrevo pra Holy, que emoção!

Fiquei muito chocada com a edição #34. Tipo, meu amigo Marcus "Macaquinho" é assinante e semana passada (eu acho) ele chegou pra mim revoltado:

— Luiza, já leu a nova Holy?

— Não. NUM ME CONTA NADA!

— Posso só falar uma coisinha?

— ¬¬ Fala...

— Você gosta da Lisandra?

— Gosto...

— Depois de ler você vai odiar ela! Vai odiar o Sandro, o Luigi, até a Niele!

— A Niele?!? Por quê? Não tem como eu odiar a Niele! (Curiosidade: meu apelido no ICQ é Niele ^ ^')

— Mas você vai odiar. Cara, que raiva! Acho que vou matar o Cassaro! Quando que é a aproxima Animecon mesmo?

*— ¬¬' Macaquinho, você NÃO vai matar o Cassaro. Esqueceu que ele é ninja? (*cof cof...*)*

— Mas tô com muita raiva! Acho que vou cancelar minha assinatura.

— Oia, cancela não! Passa pra mim que eu aceito =D.

Tá, deixa-me parar de enrolar... VOCÊ, SENHOR CASSARO, ESTÁ PROPAGANDO A RAIVA ENTRE OS LEITORES DA HOLY!

Oia, num vô dizer que tô odiando todo mundo, nem o Paladino, mas dá pra ficar com muita raiva! Raiva do idiota do Sandro, que disse pra Lisandra que ele nunca tinha dito que a amava.

Naquele momento deu pra perceber como a Lisandra é regida por sentimentos, sejam eles falsos (os que ela tem pelo Paladino) ou verdadeiros (os que ela tem pelo Sandro). A raiva toda da berserker mais loirinha de Arton veio do fato de que alguém que ela provavelmente gosta estava mentindo, e mentindo sobre uma coisa muito importante pra ela.

Aí pode-se dizer o porquê da raiva para com a Niele. Ela armou aquela de fazer a ilusão do Sandrinho falar pra Lili que amava ela. A tontinha da Niele esqueceu que a Lisandra achava que o Sandro era um assassino e, ficou longe dos dois, fazendo acontecer a desgraça do dia...

José Carlos Silva, Contagem/MG

Antes de falar sobre o Paladino, vou falar das coisas menores. Discordo plenamente da carta da Sara Gatto (HA #34). Holy não é uma revista machista!

Como a história trata muito de sentimentos, a personagem principal ideal seria uma mulher, pois a MAIORIA dos homens não sabe como lidar com sentimentos tão complexos e confusos como os que a Lili está lidando.

Sckhar feriu seus inimigos onde iam sentir mais. E Luigi (FDP!) teve a idéia de fazer o mesmo com ele. Mas tipo, SE o Leon "jogasse para o outro time" (entenderam?), Sckhar ia matar a pessoa que ele gostasse da mesma maneira que matou Karin.

Agora vamos falar de Khalmyr, o famoso Deus da Justiça, o deus mais poderoso do Panteão (conclusões tiridas depois de ler a Holy #34 e a TORMENTA #10).

Olha, se ele realmente fosse justo teria deixado Beluhga livre e dando uma lição no Sckhar (ele tem poder MAIS que suficiente pra isso). Tenho muitas dúvidas sobre Khalmyr. Ele é o deus mais poderoso de todos, deixou Sszzaas vivo e não colocou nenhum outro deus em seu lugar! Se ele realmente fosse JUSTO, não teria deixado a minha querida cidade ser tomada pela Aliança Negra, nem teria permitido a quase extinção dos elfos! Ele não percebe o que o Paladino e Sszzaas estão fazendo? Se você quer saber, Khalmyr faz parte da maracutaia.

Que bom que vocês vão lançar Dado Selvagem! Sabia que não ia durar muito no site, huehe. Aliás, devo acresentar que vocês só acertam em cheio com seus lançamentos! As revistas estão cada vez melhores e sempre baratas =).

Oia, acho que é só isso! Beijocas pra você, Odara!

Jeena Colin, a elfa doida deprê, muito brava com a Lili porque ela fez uma coisa muito feia, feia, feia! (e agora acabei de dar uma de Antipaladina ¬¬'), e-mail

Que carta tão divertida, amiga Jeena! Só mesmo alguém como você para fazer-me sorrir neste momento tão trágico.

Você diz ser uma "elfa doida", mas está mostrando percepção e compreensão fora do comum. Entendeu perfeitamente o que está acontecendo no íntimo de Lisandra — foi demais para ela ouvir que Sandro não afirmou que a amava, justamente quando ela mais precisava de seu amor.

Mas peço que não sinta tanta raiva de nossos heróis. Eles são apenas humanos (ou elfos, trogloditas...), sujeitos a erros como todos nós. Até os deuses podem errar — e, de fato, parece difícil acreditar que o nobre Khalmyr permita as coisas como estão. A menos, é claro, que ele tenha em mente algo que ainda não sabemos...

Luciano Gomes dos Santos, São Vicente/SP

Confusa

Cara Odara. Me chamo Mariah e estou com um imenso problema. Se não for incômodo, pois sei como você está angustiada, eu gostaria de sua ajuda.

Meu pai pertence à temida raça dos lobisomens-das-cavernas. Desnecessário dizer que ele cultura Tenebra, a Deusa da Noite. Eu também nasceria uma licantropo, independente de quem fosse minha mãe; e ela é uma meio-elfa, extremamente culta, e devota de Tanna-Toh. Graças a ela sei de muita coisa sobre este e outros (!) mundos, como o rapto de Beluhga (Paladino canaaaAAAAlha) e os problemas de Lisandra & Cia. Não sei como mamãe consegue saber dessas coisas, só sei que consegue!

Daí percebe-se que meus pais tentam me arrastar cada qual para sua própria cultura. Tenho apenas treze anos, Odara, e estava farta dos dois brigando por minha fé. Então fugi para a floresta. Mas de madrugada, já virando gente, vi uma corça dourada e tentei caçá-la — mas ela sempre fugia de mim. De repente percebi, quando parei e ela também: era a própria deusa Allihanna à minha frente! Ela disse que me queria como sua druida, porque cresci na floresta e cuidava bem da natureza. E também porque sou meio-loba: ora, lobos são bichos!

Tal aparição só me meteu numa roubada maior. Três deusas querendo a mim como sua serva! (E sei bem que elas não são muuuito amigas...) Queria saber, Odara, se poderia me orientar sobre isso — sem puxar sardinha para a brasa de Allihanna, é claro.

Mas mudando um pouquinho de assunto, tenho outras duvidazinhas:

1) Beluhga tem esse nome por causa daquela baleia que vive nos pólos?

2) E Sckhar? É por causa da cicatriz? Então ele deveria ter sido batizado depois que Beluhga o cegou.

3) Alguém me diz como é o nome dos outros dragões-reis? Hydora, claro, vem de hidra. Mas e os outros?

4) Ah, eu adoro a Awano e seu traço! Mas diga-me: quantos anos raios ela tem? (A-hãa! Eu não perguntei sobre os macacos!)

5) Como faço para conseguir as

Carl Burle, Brasília/DF

Luiza Pape Fortes, RJ/RJ

revistas anteriores? Tem desde a número 1? Eu achava RPG besteira antes, mas agora gosto e tou afim de colecionar.

6) Elfos-do-mar têm algum parentesco com elfos terrestres?

7) Qual o tamanho normal de um troglodita?

8) Quando é que o Paladino morre? Quando é que o Arsenal morre? Quando é que a Lisandra casa com o Sandro?! Essa eu preciso saber!

Agradeço pela atenção, Odara, e imploro que me ajude; cedo ou tarde os clérigos saberão de mim, e farão qualquer coisa para eu adorar sua respectiva deusa...

Mar-iah, "lobisomem-das-cavernas-com-forma-normal-meio-elfa-e-muito-muito-MUITO-confusa", e-mail

Ah, irmãzinha... uma história tão bonita, e também tão triste! Minhas desculpas, mas talvez eu não seja a pessoa certa para ajudar no momento — especialmente em assuntos referentes aos deuses, pois minha fé no Panteão está fraquejando.

Além disso, eu não poderia ser imparcial; apesar de tudo, ainda amo Allihanna. Se ela apareceu pessoalmente para você — pois eu mesma nunca tive essa honra — e pediu por sua devoção, não imagino como alguém poderia recusar.

Mas essa é uma decisão que pertence apenas a você, irmãzinha. E não tema fazer a escolha errada: se você escolher com o coração, se for verdadeira consigo mesma, então não importa a que divindade vai seguir — ou não seguir —, pois com certeza terá sido a escolha correta.

Quanto às suas outras perguntas, estas sim eu posso responder com mais clareza:

1) Sim, você está certa. Sua mãe realmente a educou muito bem.

2) Para aqueles que não sabem, "scar" é "cicatriz" em inglês. Imagino que o dragão-rei ter recebido esse nome antes de perder o olho tenha sido uma coincidência. Ou destino, que sabe?

3) Hydora não vem de hidra. Vem de "high", palavra inglesa para "alto", pois este é o dragão-rei que nunca cessa de voar (e eu soube que é também o nome de um planeta da série **Starship Troopers**). Os outros são Benthos, Zadbblein e Mzzileyn.

4) Hmmm... perdão, mas Awano-san não gostaria que eu dissesse. Mesmo sem falar em macacos.

5) Faça seu pedido diretamente pelo fone (11) 3849-2266.

6) Nenhum, pelo que sabemos.

7) Trogloditas normais medem entre 1,80 e 2m de altura.

8) Nós também, irmãzinha querida. Nós também...

Centaura Especial

Olá Odara! Estou muito feliz em te conhecer, há tempos venho pensando em mandar uma mensagen sagrada para você, mas a vergonha sempre falava mais alto. Então, certo dia, com o final da revista a cada mês mas próximo (snif, snif...), tomei uma decisão: escrever e deixar registrado meu carinho e admiração por todos vocês. Ah, e também fazer umas perguntinhas:

1) Vocês vão fazer a HOLY ESPECIAL do Tork? Quem seria a desenhista?

2) E da Odara, ninguém lembra?! Após anos de dedicação respondendo às cartas dos leitores e muita simpatia, COMO não lhe ofereceram uma edição especial?!

3) Vocês poderiam fazer uma entrevista com Erica Awano, Denise Akemi e Lydia Megumi e publicar na última HOLY AVENGER? Ah, incluindo fotos, né?

4) Como posso fazer parte do seleto grupo de desenhistas da Trama Editorial? Se quiser, Odara, faço sua edição especial!!!

Bom, deixo um grande abraço aos responsáveis por tornar HOLY AVENGER o maior fenômeno brasileiro em HQ. Ah, Odara, e se encontrar a Niele por aí, diz que eu mandei um beijo e dê a ela meu e-mail:

Wagner S. de Souza, wagner@guaibanet.com.br

Fico muito feliz que tenha tomado a decisão de nos escrever, bom Wagner.

1) A resposta é sim. Mas a identidade da(o) desenhista ainda é segredo.

2) Que gentil! Agradeço, bom Wagner, por acreditar que mereço uma revista só minha. Mas não penso ser possível. Minha vida não é assim tão emocionante.

3) Uma ótima idéia. Vamos ver.

4) A resposta é: treine bastante. E agradeço mais uma vez.

Mesmo sendo moderna como é, não tenho certeza se Niele usa a Internet. Digo, quando alguém pode se teleportar, por que mandar e-mail?

Isaura Amaral da Silva, Recife/PE

A Volta da Psicóloga

Thiago Himura, e-mail

Olá mais uma vez, meiga e querida Odara. Como vai? Escrevo para revelar o meu choque com a edição 33, a qual acabei de ler... mas vamos pelo começo:

1) Lindo o amor de Sckhar e Belugha, linda a arrogância de Sckhar quanto a ela, LINDO o beijo dos dois, lindo o casal!!! (Sim, eu sou romântica e estou apaixonada, mas ninguém tem nada a ver com isso!) Pena que Khalmyr tenha proibido o amor e a, bem, "união" entre os dois... (e chamam isso de justiça!). Estava tudo muito lindo, até que o Paladino sumariamente executou a Rainha dos Dragões-Brancos! E agora, como fica? E as Uivantes? E o desastre para milhares de seres vivos? E Belugha, que culpa tinha? Ela era tão doce e bondosa... pessoas assim ainda não têm passado por bons momentos nessa trama. Espero que parte do final seja feliz para os "mocinhos".

2) Sei que o Paladino fez isso para ensinar a Sckhar a importante lição de que pimenta nos olhos dos outros é refresco, mas fiquei imaginando se o meu ilustre paciente pretende trazer felicidade a todos, ou apenas aos membros de sua "ex-equipe". Quer dizer, ele pode muito bem ter cometido essa (suposta) atrocidade para, também, unir os amantes separados por Khalmir na morte, como em Romeu e Julieta. (Aliás, e que fique bem claro, Khalmyr é um b... na maior parte do tempo, e Nimb rules!!!)

3) Quanto a Arsenal, tudo o que ele está fazendo é para se convencer que sua filha "pode". Quer dizer, nunca que o maior guerreiro de todos os mundos iria aceitar que sua descendente seguisse o "tolo pacifismo dos druidas". Além de ajudar Sszzaas a se reerguer para ter como prêmio a reconstrução de seu kishin, ele faz o que faz por pura frustração de pai. Tomara que ele aprenda que o que mais importa é a felicidade de sua filha, à maneira dela, antes que seja tarde. (Sinceramente, ele precisa aconselhamento profissional...)

4) Engraçadissimo Leon estar lá só para transformar oxigênio em gás carbônico!! Sério, o Cassaro passa muito tempo pensando nessas tiradas?

5) Pena a Lenora ter desaparecido... e fico feliz em saber que Luigi terá um grande papel na trama, já que ele é um grande personagem! Nunca duvide de alguém com Carisma maior que 18!

6) Pelo visto a história toda foi by maquinações de Sszzaas + alguns lances de Nimb...

7) O lindo Tarso é o "Mokona" da história, ou é "só" um daqueles seres extraplanares superpoderosos convocados pelos magos para realizar alguns serviços e que acabam virando amigos?

8) A Niele vai mostrar o que um Carisma 19 faz, já que me parece que o cajado não vai ser usado (ou porque ela não vai querer, ou porque ELE não vai deixar...)?

9) Se o cabelo de Belugha vai (ou ia, sei lá...) até o chão, como ele está sempre limpo? Será que ter terra no cabelo não a incomodava? Isso fazia parte de seus poderes dracônicos ou ela gastava uma fortuna em shampu? Que mistério...

Vou ficando por aqui, desta vez. Abraços carinhosos para todos desta bela saga, que faz mais que jus ao 14º Troféu HQ MIX, e que já está deixando saudades em sua legião de fãs.

Mar B., a psicóloga-aventureira, apaixonada e em nível épico

Bem-vinda de volta, amiga. Agradecemos pelo apoio, e ficamos felizes em ver que alguns de nós ainda conseguem se manter sensatos nestes tempos de desespero. Agora, sobre suas suposições:

1) Como vimos nesta edição, Leon espera preservar as Uivantes devolvendo às montanhas o corpo de Beluhga. Vamos esperar que ele seja bem-sucedido.

2) Receio que as intenções do Paladino não tenham sido assim tão nobres ou românticas quanto você imagina, amiga.

3) Será esse realmente o plano de Arsenal? Que homem horrível! Infligir à própria filha tamanha crueldade! Você tem toda a razão, Mar. Vamos esperar que ele perceba a tempo o mal que está causando.

4) Sei que Cassaro aprecou muito seu elogio. Não me pergunte como, mas eu sei.

5) Bem... agora conhecemos o verdadeiro papel de Luigi na história. Mas não é motivo algum para felicidade...

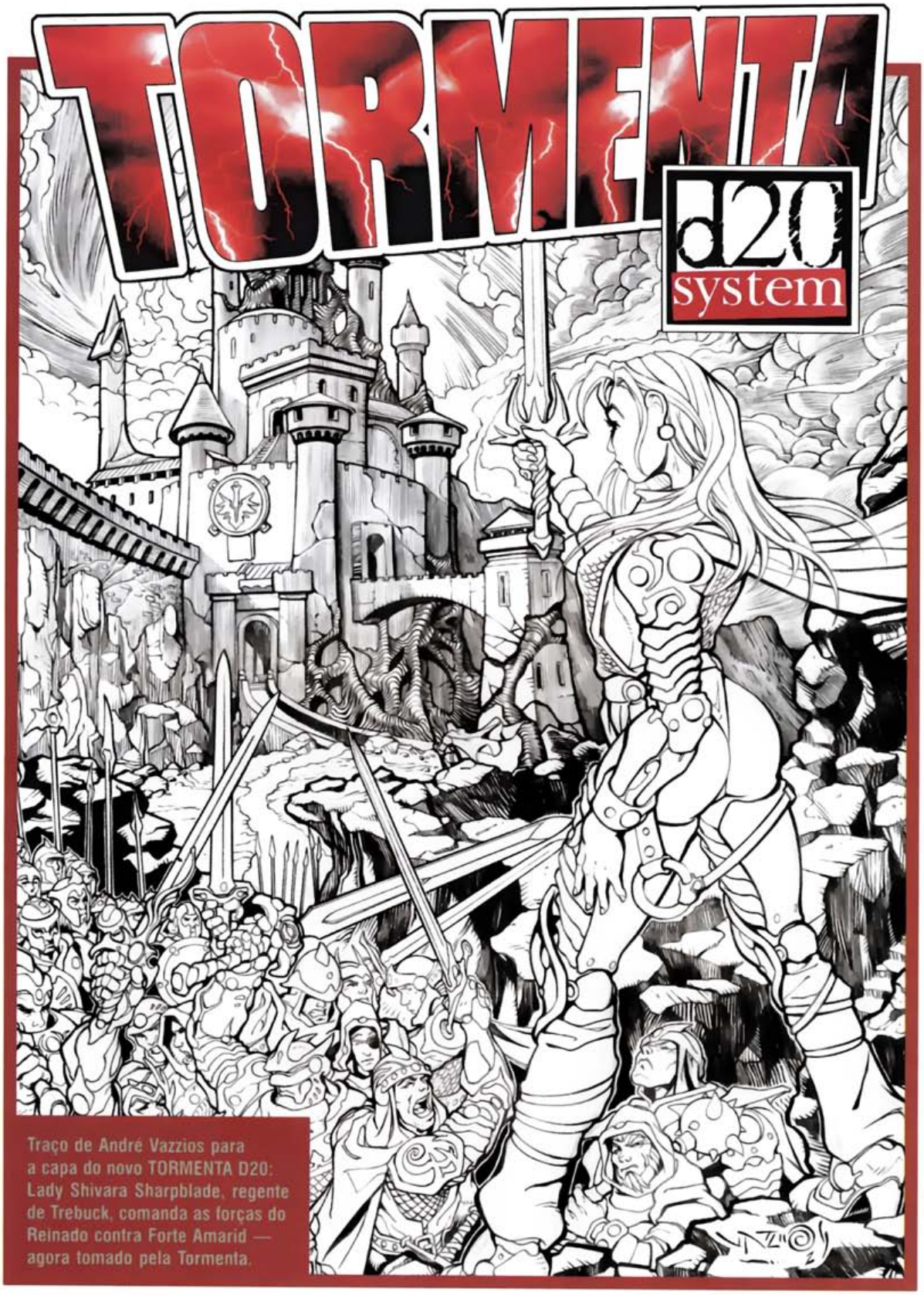
6) Quanto a Sszzaas, com certeza. Mas não vejo a mão do Deus do Caos envolvida.

7) Você acha Tarso lindo?! Bem, como tudo que se relaciona a mortos-vivos, ele me assusta. Quem quer que ele seja.

8) Ah, tenho certeza que sim!

9) Hmm... mágica?

Começou a contagem regressiva...



Traço de André Vazzios para a capa do novo TORMENTA D20: Lady Shivara Sharpblade, regente de Trebuck, comanda as forças do Reinado contra Forte Amarid — agora tomado pela Tormenta.

Era inevitável. O encontro entre o RPG mais popular do mundo, e o cenário de RPG mais popular do Brasil. A Licença Aberta D20 tornou isso possível, e a oportunidade não será desperdiçada.

Isto é algo que todo RPGista razoavelmente informado já sabe, mas mesmo assim devemos informar: quando a Wizards of the Coast trouxe ao mundo o jogo Dungeons & Dragons 3ª Edição, trouxe também uma revolução: a D20 Open Game, ou Licença Aberta D20. Graças ao D20 System — o sistema de regras empregado no novo D&D —, outras editoras podiam lançar títulos compatíveis com este jogo. Esses produtos podem ser identificados através do selo D20, cujo uso foi liberado para qualquer título que siga as normas da Licença Aberta.

Outra coisa que quase todo RPGista brasileiro também sabe: em sua edição comemorativa de número 50, a revista DRAGÃO BRASIL ofereceu como brinde um pequeno cenário de campanha, chamado **Tormenta**, reunindo grande parte dos heróis, vilões, lugares e criaturas apresentados em matérias separadas. Este mundo, Arton, viria a se tornar o mais popular cenário de RPG no Brasil, ganhando novos livros básicos, suplementos, sua própria revista, e até mesmo uma premiada série em quadrinhos, HOLY AVENGER.

Tormenta teve regras para uso em numerosos jogos de RPG, desde o antigo **AD&D** ao mais recente **3D&T**, passando também por **GURPS** e o **Sistema Daemon**. No entanto, desde a chegada do **D20 System** ao Brasil — graças à Devir Livraria, com seu excelente trabalho publicando aqui os três livros básicos de **D&D** —, o público está pedindo por **Tormenta D20.** Sim, pois nenhum jogo de RPG comporta tão bem este mundo de aventuras, magias e monstros quanto o imbatível **Dungeons & Dragons.**

Os RPGistas pensam assim. Os autores de **Tormenta** também. Por isso, a produção do primeiro livro básico de **Tormenta D20** já se encontra em fase final.

Um mundo, um jogo

Tormenta D20 será publicado pela Editora Daemon, que também foi responsável por Tormenta 3E. No entanto, os dois livros serão completamente diferentes.

Publicado no final de 2001, **Tormenta 3E** — ou apenas **T3** — era um livro multi-sistema. Além de descrever o mundo de Arton, trazia também dois conjuntos completos de regras para construção de personagens. Um deles era o **3D&T**, próprio para aventuras em estilo mangá e anime: maior simplicidade, mais ação e menos realismo. O outro era o **Sistema Daemon**, mais sério, realista e complexo. Assim, **T3** funcionava ao mesmo como livro básico e também suplemento.

A fórmula foi muito bem-sucedida, fazendo de **T3** um dos maiores sucessos de vendas na história do RPG brasileiro. No entanto, o uso de dois sistemas criou uma série de complicações. Boa parte do material não combinava com este ou aquele sistema, enquanto algumas regras simplesmente não funcionavam. Além disso, trabalhar com dois jogos tornava impossível elaborar regras mais elegantes ou complexas.

Tormenta D20 não adotará esta fórmula. Ele é dedicado exclusivamente para uso no jogo **Dungeons & Dragons**, que já possui suas próprias regras para construção de personagens. Para usá-lo, você deverá possuir o **Livro do Jogador**, o **Livro do Mestre** e o **Livro dos Monstros**, os três livros básicos do jogo **D&D.** Não será possível utilizar as regras de **Tormenta D20** sem estes livros.

O Conteúdo

Uma vez que a produção está em fase adiantada, os capítulos de TD20 já estão definidos. São eles:

Parte 1 • Personagens: começa falando sobre as raças de Arton e suas diferenças em relação às raças oficiais de **D&D.** Temos também as novas raças Minotauro, Goblin, Elfo-do-Mar, Centauro, Sprite e Nagah. São explicadas todas as classes do **Livro do Jogador** e todas as classes de PdMs e classes de prestígio do **Livro do Mestre**, bem como nove novas classes de prestígio: Baloeiro Goblin, Engenhoqueiro Goblin, Explorador da Tormenta, Lenhador de Tollon, Mago da Tormenta, Nômade, Pistoleiro, Ranger das Cavernas e Sacerdote Negro. O capítulo encerra oferecendo 47 novos talentos, novas perícias e equipamentos.

Parte 2 • Magia: em Arton, a magia é classificada em seis Caminhos Elementais (Ar, Água, Fogo, Luz, Terra, Trevas). Este capítulo traz regras para ligar todas as magias de **D&D** a estes Caminhos, além de oferecer novas magias e itens mágicos.

Parte 3 • O Mundo de Arton: começa explicando a estrutura geral de Arton, com seus dois continentes principais e sua mais importante área povoada, o Reinado. Todos os reinos são tratados separadamente, bem como a grande capital Valkaria. Outra regiões de Arton também são descritas, como a ilha de Galrasia, as Montanhas Sanguinárias, o Deserto da Perdição, a Grande Savana, o Mar Negro...

Parte 4 • Conquista: a história de uma das maiores ameaças enfrentadas por Arton: Thwor Ironfist, o lendário e imortal General Bugbear, e sua Aliança Negra dos goblinóides, cujos exércitos destruíram a cidade élfica de Lenórienn e agora avançam sobre o mundo civilizado.

Parte 5 • O Terror vem do Céu: há dez anos, uma tempestade mística de sangue e ácido destruiu a civilização ancestral de Tamu-ra, infestando a região de demônios. Agora, apesar dos esforços de muitos heróis para detê-la, a Tormenta avança sobre o Reinado — e os vilões que a controlam, os Lordes da Tormenta, enfim se revelam. Aqui encontramos também regras mais detalhadas sobre os efeitos da Tormenta sobre aqueles que ousam se aventurar em seus domínios (quatro níveis negativos, só para começar!).

Parte 6 • O Panteão: Arton tem centenas de deuses menores, mas apenas vinte deuses maiores, que formam o Panteão. Este capítulo oferece regras próprias para clérigos, paladinos, xamãs e outros servos dos deuses.

Parte 7 • Lendas: os personagens mais importantes de Arton, com suas fichas para **D&D:** Rei Thormy, Mestre Arsenal, o Camaleão, Arkam Braço-Metálico, Luigi Sortudo, Princesa Rhana, Beluhga, Sckhar e outros. Alguns, especialmente os magos supremos Vectorius e Talude (ambos 31º nível!) , seguem regras do suplemento importado **Epic Level Handbook.** No entanto, não é necessário ter este livro para usá-los.

Parte 8 • Criaturas: todas as criaturas do Livro dos Monstros são discutidas sobre como existem (ou não existem) em Arton, e quais as mudanças necessárias. Além disso serão apresentadas mais de trinta novas criaturas, especialmente os muitos tipos de demônios da Tormenta. Entre os monstros novos, destaque para o random (Nivel de Desafio 20) e dragão-do-deserto (ND 28!).

Onde está Holy Avenger?

Quanto ao conteúdo, os fãs do mundo de Arton certamente vão reconhecer grande parte, reproduzido a partir de livros anteriores ou artigos em revistas.

Muito material descritivo foi mantido como estava, uma vez que o cenário pouco mudou se comparado às suas primeiras aparições. Afinal, quase todas as raças, cidades, reinos e continentes continuam nos mesmos lugares ou nas mesmas condições.

No entanto, todo o material foi rigorosamente atualizado em relação a fatos mais recentes ocorridos em Arton, bem como suplementos que não existiam na época do primeiro livro básico — como **Panteão** e **O Reinado.** Os fatos mais importantes talvez sejam a queda da cidade-fortaleza de Khalifor perante a Aliança Negra, o avanço da Tormenta sobre o reino de Trebuck, a revelação dos Lordes da Tormenta, e a substituição da Divina Serpente por Tauron como o Deus da Força, entre outros eventos.

No entanto, aqueles mais familiarizados com o cenário vão notar certas ausências — nem todo o material já produzido para **Tormenta** estará aqui. Não teremos, por exemplo, todos os vinte sumo-sacerdotes do Panteão. Nem as descrições detalhadas das cidades de Triunphus, Vectora e Malpetrim. Nem um capítulo inteiro para Galrasia. E nem uma série de outros assuntos abordados em outros livros e revistas, como os Reinos dos Deuses. Esta medida foi necessária para tornar **Tormenta D20** mais enxuto (serão pouco mais de 200 páginas) e acessível para novos jogadores. Tais assuntos serão detalhados futuramente em suplementos.

Talvez as ausências mais notáveis sejam os personagens Lisandra, Sandro, Niele, Tork e — especialmente — o Paladino de Arton. Você não vai encontrar em **Tormenta D20** quase nada sobre a busca pelos Rubis da Virtude.

Os autores tomaram essa decisão porque tais personagens são protagonistas da revista em quadrinhos HOLY AVENGER, que ainda se encontra em andamento. **TD20** estará à venda muito antes da conclusão da história. No entanto, não é possível revelar ainda uma série de segredos: quais personagens estarão vivos ou mortos, quais são seus verdadeiros poderes, e como o mundo de Arton será afetado pela aventura.

Assim, para evitar que **Tormenta D20** fique desatualizado tão cedo, serão omitidas grande parte das referências à saga dos Rubis da Virtude. O leitor certamente vai reconhecer muitos lugares e personagens mencionados na HQ, como Vectorius, Talude, Vladislav, Beluhga, Sckhar, Arsenal e tantos outros — mas estes existem à parte da história contada nos quadrinhos. Podem ser utilizados normalmente como PdMs sem que os eventos mostrados em HOLY AVENGER tenham influência sobre sua participação em qualquer aventura ou campanha.

Após a conclusão de HOLY AVENGER, um suplemento específico sobre seus personagens, criaturas, magias e outros elementos será preparado. Provavelmente se chamará **Holy Avenger D20.**

Tormenta D20 sem Holy Avenger?! Sim, eles terão seu próprio suplemento.

METRÓPOLIS
QUADRINHOS E RPG

- MANGÁS & ANIMES
- TRILHAS SONORAS
- CAMISAS / BONECOS
- CARDS & CARD GAMES
- QUADRINHOS NACIONAIS E IMPORTADOS (NOVOS E ANTIGOS)
- RPG'S NACIONAIS E IMPORTADOS +ACESSÓRIOS

POKÉMON ESTAMPAS ILUSTRADAS LIGA

COMPLETE SUAS COLEÇÕES!

Av. Nelson Cardoso, 905, Loja 106 - Shopping Unicenter II
Taquara/Jacarepaguá - Rio de Janeiro; Tel.: (21) 2423-3930 / 2435-2687 - Fax: (21) 2435-2690
Rua Dias da Cruz, 203 Loja 11 - Méier - Rio de Janeiro; Tel.: (21) 3273-1149 - Tel./Fax: (21) 2595 1242
ATENDEMOS PEDIDOS DE TODO O BRASIL

Complete sua coleção de TORMENTA

Faça o pedido dos números anteriores, preenchendo o cupom abaixo ou tirando xerox e enviando com um cheque nominal à **Editoria Talismã Ltda. • Caixa Postal 19113 • CEP: 04505-970 • SP/SP**. Se preferir usar cartão de crédito, ligue para **(11) 3849 1159 • 3849 2266**. Você pode ainda comprar um vale postal em qualquer agência do correio e enviar para a editora junto com o cupom. **Tormenta #1 a #5, R$ 1,50 cada, #6 e #7 R$ 3,00, #8 e #9 R$ 3,50.** ***Não es-queça de acres-centar o valor das despesas de correio no total do pedido.*** **OBSERVAÇÃO IMPORTANTE:** Caso você tenha optado pela compra através de VALE POSTAL, por favor preencha também a última linha do VALE com os códigos das revistas.

Acrescente ao total do pedido as despesas de correio abaixo:		**Outros Estados**	**R$**
SP/Interior	**R$**	1 a 3 revistas	3,00
1 a 3 revistas	2,40	4 a 10 revistas	6,00
4 a 10 revistas	5,10	*Acima de 10 revistas, consulte pelo telefone: (11) 3849 2266*	

Quero receber as edições: _____, _____, _____, _____, _____, _____, _____

_____. (Total R$ _____) + Postagem: _____

Nome: .....

Endereço: .....

Bairro: .....

Tel.: ..... CEP: .....

Cidade: ..... Estado: .....

Assinale sua Forma de pagamento:

❑ Cheque nominal a Editoria Talismã Ltda. ou ❑ Vale Postal

❑ Cartão de crédito: ❑ Visa / ❑ American Express

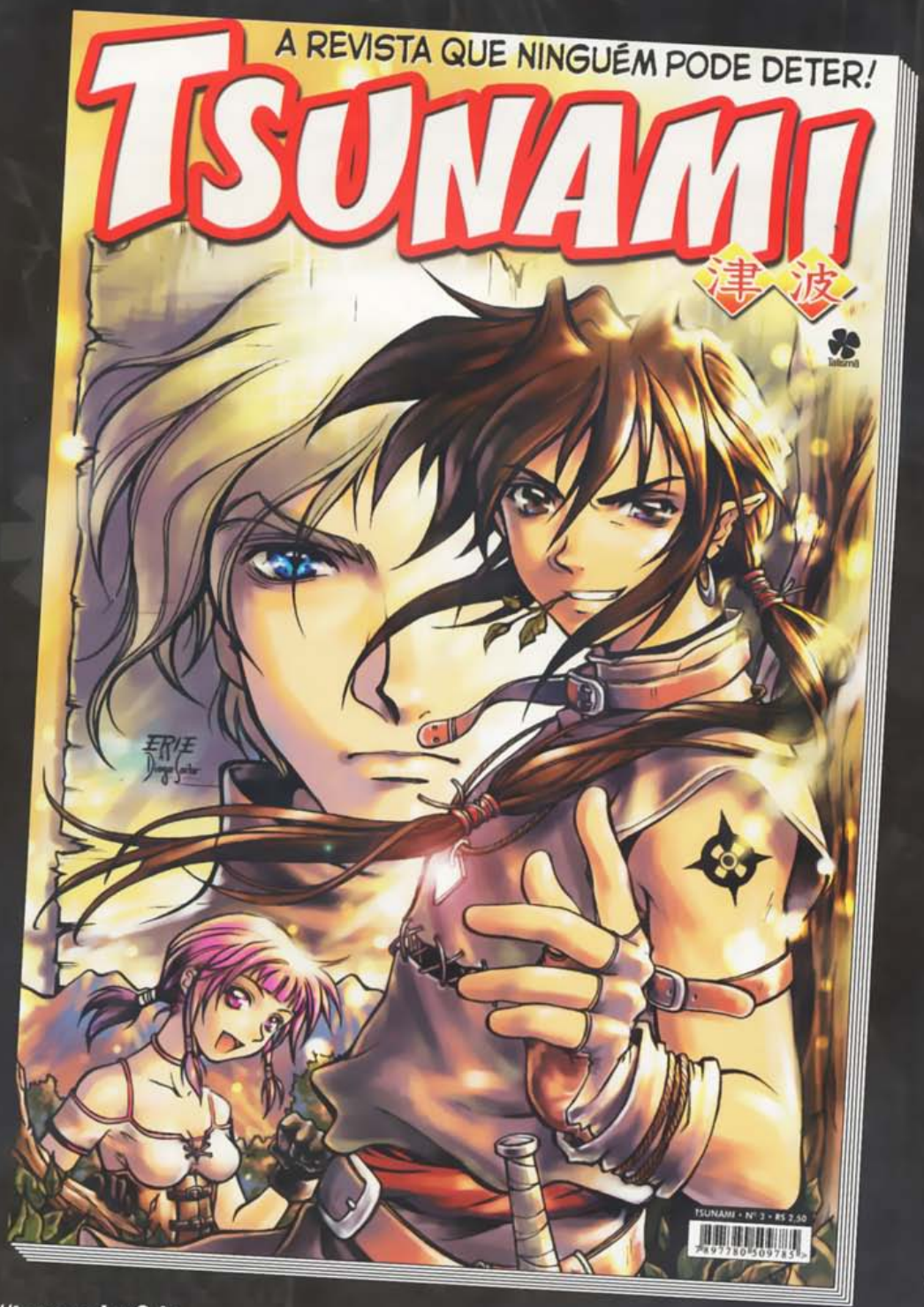
Nome do Titular: .....

Nº do cartão: ..... Validade: ..... / .....

CUPOM DE PEDIDOS TORMENTA

TOR 01 R$ 1,50 | TOR 02 R$ 1,50 | TOR 03 ESGOTADA | TOR 04 R$ 1,50 | TOR 05 R$ 1,50 | TOR 06 R$ 3,00 | TOR 07 R$ 3,00 | TOR 08 R$ 3,50 | TOR 09 R$ 3,50

NÃO É MESMO FÁCIL DETER UMA FORÇA DA NATUREZA...



http://tsunami.w3.to

Talismã